GRUPO: ENZO, MARCELA, GABRIEL E SOFIA

DRAG'N PLAY

APRENDENDO A LOGICA DE PROGRAMAÇÃO

MEGS production

OQUE É?

NOSSO OBJETIVO

NOSSO PROJETO É UM JOGO DESENVOLVIDO COM FOCO EDUCACIONAL, PENSADO PARA ENSINAR CONCEITOS DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO DE UMA FORMA MAIS PRÁTICA E INTERATIVA.

A Ideia surgiu da dificuldade que muitas pessoas têm para entender programação apenas através da teoria. Então pensamos em transformar esses conceitos em desafios dentro de um jogo.

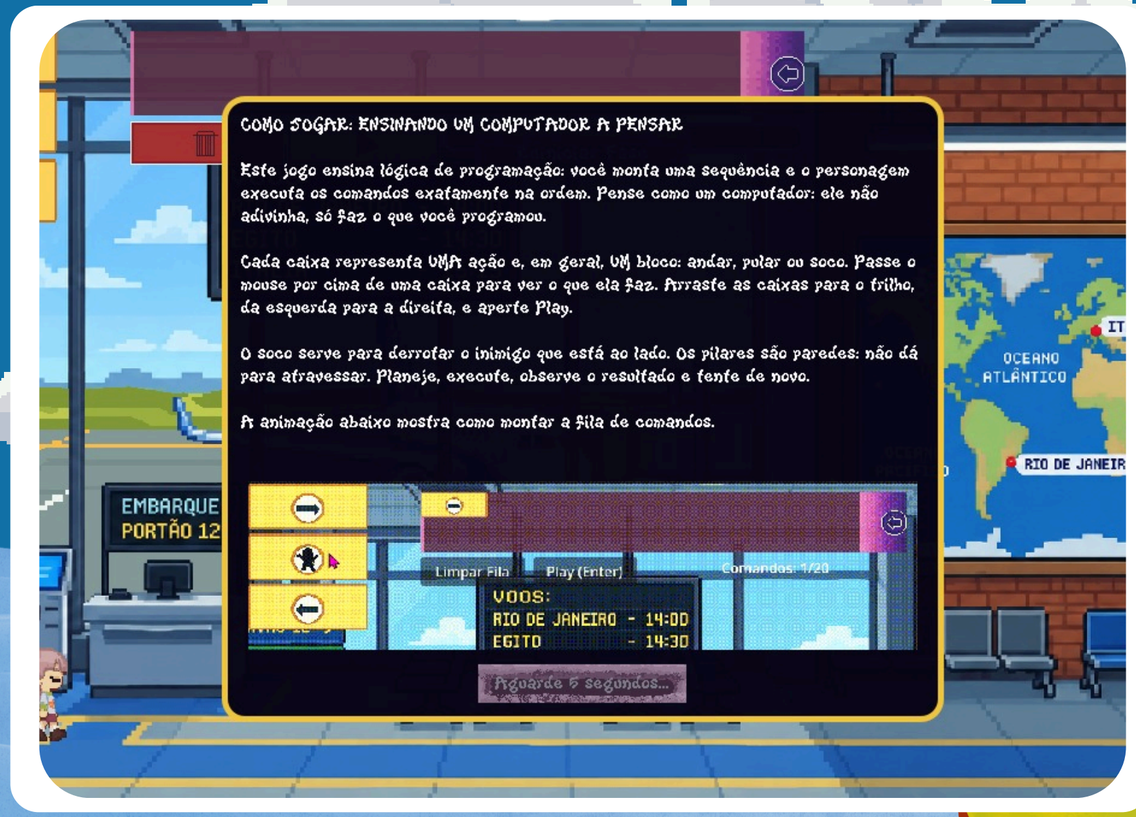
> POR QUE UM JOGO?

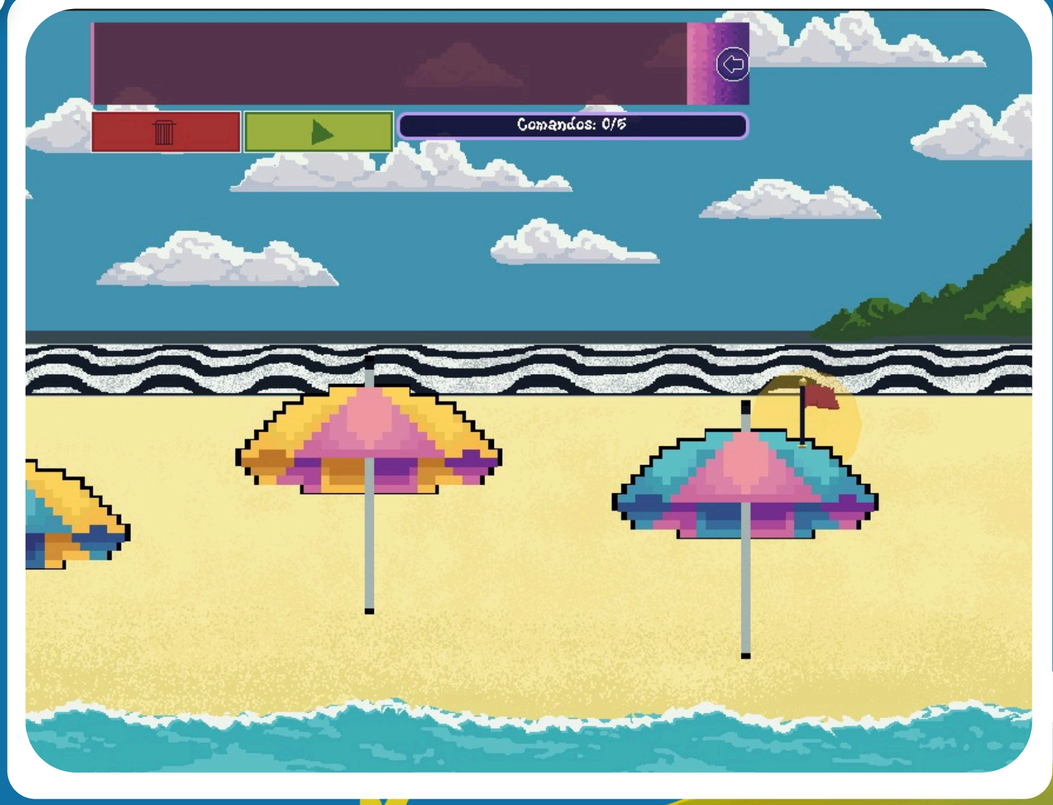
- Transformar teoria em prática
- Estimular raciocínio lógico
- Aprender através de tentativa e erro
- Tornar programação mais acessível

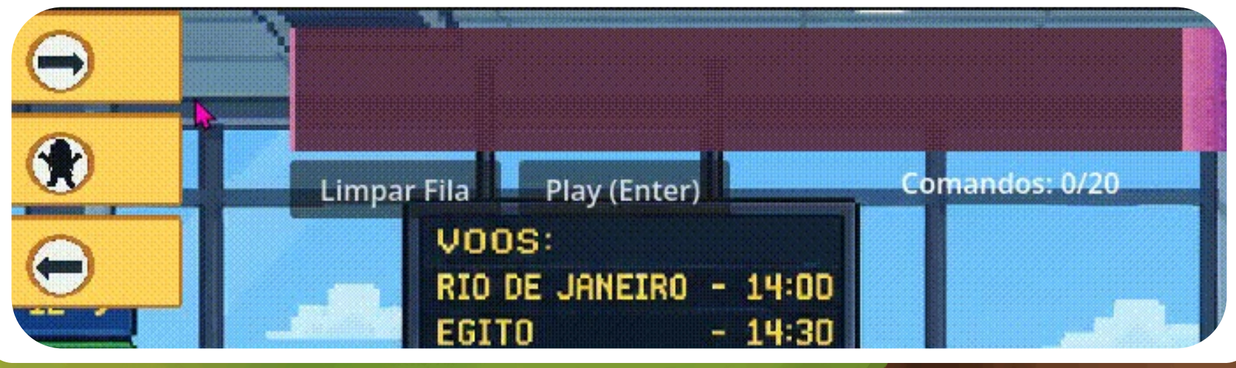


COMO FUNCIONA?

PLANEJAR → MONTAR OS COMANDOS → EXECUTAR → CORRIGIR







ENSINAR LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO DE FORMA INTERATIVA.

TECNOLOGIAS

- Godot Engine
- GDScript

A IDEIA É QUE O JOGADOR NÃO PERCEBA QUE ESTÁ APENAS ESTUDANDO PROGRAMAÇÃO, MAS QUE ESTEJA APRENDENDO ENQUANTO RESOLVE OS DESAFIOS DO JOGO.”

OBRIGADA

PELA SUA ATENÇÃO

PRODUÇÃO MEGS

